

## FLAMME ROUGE JUEGO EN SOLITARIO (CASTELLANO)

### PREPARACIÓN

Coloca a los *esprinters* (*S*) de los bots justo detrás de la línea de salida (lo más adelante posible). Luego coloca los correspondientes *rodadores* (*R*) detrás del propio esprinter del mismo color. Finalmente coloca tus 2 corredores detrás de la línea de salida en cualquier sitio que quieras y quede libre.

### AJUSTANDO LA DIFICULTAD

En el modo de juego normal se **debe** añadir al menos 3 cartas de fatiga a los corredores del jugador y NUNCA a los BOTS (exceptuando si jugamos con un equipo en modo PELOTÓN, ver tabla). Estas 3 cartas de fatiga se pueden repartir del modo que el jugador quiera (2 al esprinter y una al rodador, al revés o todas a un único corredor).

Si queremos aumentar la dificultad se pueden añadir cartas de fatiga **antes** de empezar la carrera.

### JUGANDO AL JUEGO

**1) FASE DE ENERGIA:** Como jugador:

- Se realiza el turno de juego normal, es decir, **jugar** (robar 4 cartas y elegir que carta se va a jugar), **reciclar** (colocar las cartas NO seleccionadas bocarriba al final del mazo) y **repetir** (realizarlo con el 2º corredor).

2) Como bots:

- Selecciona la carta superior del mazo de los BOTS (1 o 2 mazos en función del tipo de equipo BOT que se use, ver tabla).

**3) FASE DE MOVIMIENTO:** Resolver las cartas:

- Se resuelve como en el juego normal, se van moviendo empezando por el corredor más avanzado y por orden hasta el último corredor.

**4) FASE FINAL:**

- Se descartan las cartas jugadas, se resuelven el *IR A RUEDA* y se reparten cartas de *FATIGA* como en el juego básico.

**\* ÚNICAMENTE GANAN FATIGA LOS JUGADORES REALES, NUNCA LOS BOTS \***

### JUGANDO EN SOLITARIO UN GRAND TOUR

Añade cartas de fatiga solo ANTES de empezar el tour, NUNCA entre partidas.

TABLA DE EQUIPOS BOTS

BOTS	Compañeros de equipo (reto)	Compañeros de equipo (familiar)	Peloton	Equipo músculo (Oficial)	Tipos inteligentes
Mazo a usar	ESPRINTER	ESPRINTER	RODADOR + 2 cartas de fatiga	2 MAZOS SEPARADOS: Esprínter y rodador	1 ÚNICO MAZO: Esprínter + rodador
Número de cartas a sacar	1 para los 2 corredores	1 para los 2 corredores	1 para los 2 corredores	2, (1 por corredor)	Si ↑ corredor elige la carta más cercana a 5 (por debajo)
Si saco un 2...	1º corredor -> 2 (5↓) 2º corredor -> 5	S- normal R- siempre 6	Normal	Normal	
Si saco un 9...	1º corredor -> 7 (6↑) 2º corredor -> 9 (6↑)	S- normal R- siempre 6	Normal	Normal	Si ↓ corredor elige la carta más lejana a 5 (por arriba)
Cartas de fatiga	-	-	-	-	
Resto de cartas	Normal	Normal	Normal	Normal	Si → 1º corredor la más baja i 2º corredor la más alta.
<p>↑ = SUBIDAS                      ↓ = BAJADAS                      → = LLANO</p> <p><b>Tipos inteligentes:</b> Los corredores pueden elegir la misma carta (si son iguales, usa solo una). *** Las cartas no utilizadas se quedan en la mesa para el siguiente turno (robar solo UNA nueva carta en estos casos) *** Al final, si un corredor pudiera terminar la carrera eligiendo otra carta saltándose las reglas de BOT, elige la carta para ganar.</p>					

## FLAMME ROUGE JUEGO EN SOLITARIO (CASTELLANO)

### PREPARACIÓ

Col·loca als *esprinters (S)* dels bots just darrere de la línia de sortida (el més endavant possible).  
Després col·loca els corresponents *rodadors (R)* darrere del propi esprinter del mateix color.  
Finalmente col·loca els teus 2 corredors darrere de la línia de sortida a qualsevol lloc que vulguis i quedi lliure.

### AJUSTANT LA DIFICULTAT

En el mode de joc normal **cal** afegir 3 cartes de fatiga als corredors del jugador i MAI als BOTS (exceptuant si juguem amb un equipo en mode PELOTÓN, veure taula). Aquestes 3 cartes de fatiga es poden repartir de la manera que el jugador vulgui (2 al esprinter y una al rodador, al revés o totes a un únic corredor).

Si volem augmentar la dificultat es pot afegir cartes de fatiga **abans** de començar la cursa.

### JUGANT AL JOC

#### **1) FASE D'ENERGIA:** Como a jugador:

- Es realitza el torn de joc normal, es a dir, **jugat** (robar 4 cartes i escollir quina carta jugarem), **reciclar** (col·locar les cartes NO seleccionades cap per amunt al final de la baralla) i **repetir** (realitzar-ho amb el 2n corredor).

#### 2) Com a bots:

- Selecciona la carta superior de la baralla dels BOTS (1 o 2 baralles en funció del tipus d'equip BOT que s'utilitzi, veure taula).

#### **3) FASE DE MOVIMENT:** Resoldre les cartes:

- Es resolen com en el joc normal, es va movent començant per el corredor més avançat i per ordre fins a l'últim corredor.

#### **4) FASE FINAL:**

- Es descarten les cartes jugades, es resolen el *Poseu-vos a roda* i es reparteixen cartes de *FATIGA* com en el joc bàsic.

**\* ÚNICAMENT GUANYEN FATIGA ELS JUGADORS REALS, MAI ELS BOTS \***

### JUGANT EN SOLITARI UN GRAND TOUR

Afegeix cartes de fatiga només ABANS de començar el tour, MAI entre partides.

TABLA DE EQUIPOS BOTS

BOTS	Companys d'equip (repte)	Companys d'equip (familiar)	Peloton	Equip múscul (Oficial)	Tios intel·ligents
Baralla a utilitzar	ESPRINTER	ESPRINTER	RODADOR + 2 cartes de fatiga	2 BARALLES SEPARADES: Esprínter i rodador	1 ÚNICA BARALLA: Esprínter + rodador
Número de cartes a treure	1 pels 2 corredors	1 pels 2 corredors	1 pels 2 corredors	2, (1 per corredor)	Si ↑ corredor escull la carta més propera a 5 (per sota o igual)
Si trec un 2...	1r corredor -> 2 (5 ↓) 2n corredor -> 5	S- normal R- sempre 6	Normal	Normal	Si ↓ corredor escull la carta més llunyana a 5 (per sobre o igual)  Si → 1r corredor la més baixa i 2n corredor la més alta.
Si trec un 9...	1r corredor -> 7 (6 ↑) 2n corredor -> 9 (6 ↑)	S- normal R- sempre 6	Normal	Normal	
Cartes de fatiga	-	-	-	-	
Resta de cartes	Normal	Normal	Normal	Normal	
<p>↑ = PUJADES                      ↓ = BAIXADES                      → = PLA</p> <p><b>Tios intel·ligents:</b> Els corredors poden escollir la mateixa carta (si son iguals, usa només una). *** Les cartes no utilitzades es queden a la taula per el següent torn (robar només UNA nova carta en aquests casos) *** Al final, si un corredor pogués acabar la cursa escull una altra carta saltant-te les regles de BOT, escull la carta per guanyar.</p>					